

**TÜRKİYE TAEKWONDO FEDERASYONU**  
**KYORUGİ MÜSABAKA KURALLARI TALİMATI**

**BİRİNCİ BÖLÜM**  
**Başlangıç Hükümleri**

**Amaç**

**MADDE 1-** Bu Talimatın amacı; her seviyede düzenlenecek müsabakalarda Dünya Taekwondo Federasyonu kurallarına uygun, standart hale getirilen kuralların uygulanması ile uyuşmazlıkların adil bir şekilde çözümlenerek müsabakaların sağlıklı bir şekilde yönetilebilmesini sağlamaktır.

**Kapsam**

**MADDE 2-** Bu Talimat, Türkiye Taekwondo Spor Federasyonu tarafından her seviyede düzenlenecek müsabakaları kapsar.

**Dayanak**

**MADDE 3-** Bu Talimat, 22/4/2022 tarihli ve 7405 sayılı Spor Kulüpleri ve Spor Federasyonları Kanunu, 25/7/2024 tarihli ve 32612 sayılı Resmi Gazete’de yayımlanarak yürürlüğe giren Spor Federasyonları Yönetmeliği ve 29/6/2025 tarih ve 32941 sayılı Resmi Gazetede yayımlanan Türkiye Taekwondo Spor Federasyonu Ana Statüsüne dayanılarak hazırlanmıştır.

**Tanımlar**

**MADDE 4- (1)** Bu Talimatta geçen;

- a) Ana Statü :Türkiye Taekwondo Federasyonu Ana Statüsü’nü
- b) Antrenör :Gençlik ve Spor Bakanlığı ve Türkiye Taekwondo Federasyonundan alınan antrenörlük belgesine sahip kişiyi,
- c) Bakan :Gençlik ve Spor Bakanını
- ç) Bakanlık :Gençlik ve Spor Bakanlığını,
- d) ETU :Avrupa Taekwondo Birliğini,
- e) İl Temsilcisi :Taekwondo il temsilcisini,
- f) Müsabık :Taekwondo alanında lisanslı olarak yarışmaya katılan kişileri,
- g) Sporcu :Türkiye Taekwondo Federasyonu Başkanlığınca düzenlenen veya izin verilen resmi ve özel müsabakalara katılan ve sporcu lisansına sahip olan kişiyi,
- ğ) Spor Federasyonu :Türkiye Taekwondo Spor Federasyonunu,
- h) Spor Federasyonu Başkanı:Türkiye Taekwondo Spor Federasyonu Başkanını,
- ı) Spor Kulübü :Türkiye Taekwondo Federasyonu nezdinde tescilli spor kulüplerini,
- i) Yönetici :Genel sekreter, teknik direktör ve genel koordinatör ile taekwondo faaliyetlerinde görevli idari ve teknik elemanları, spor kulüpleri yönetimindeki kişileri,
- j) Yönetim Kurulu :Türkiye Taekwondo Spor Federasyonu Yönetim Kurulunu,
- k) WT :Dünya Taekwondo Federasyonunu ifade eder.

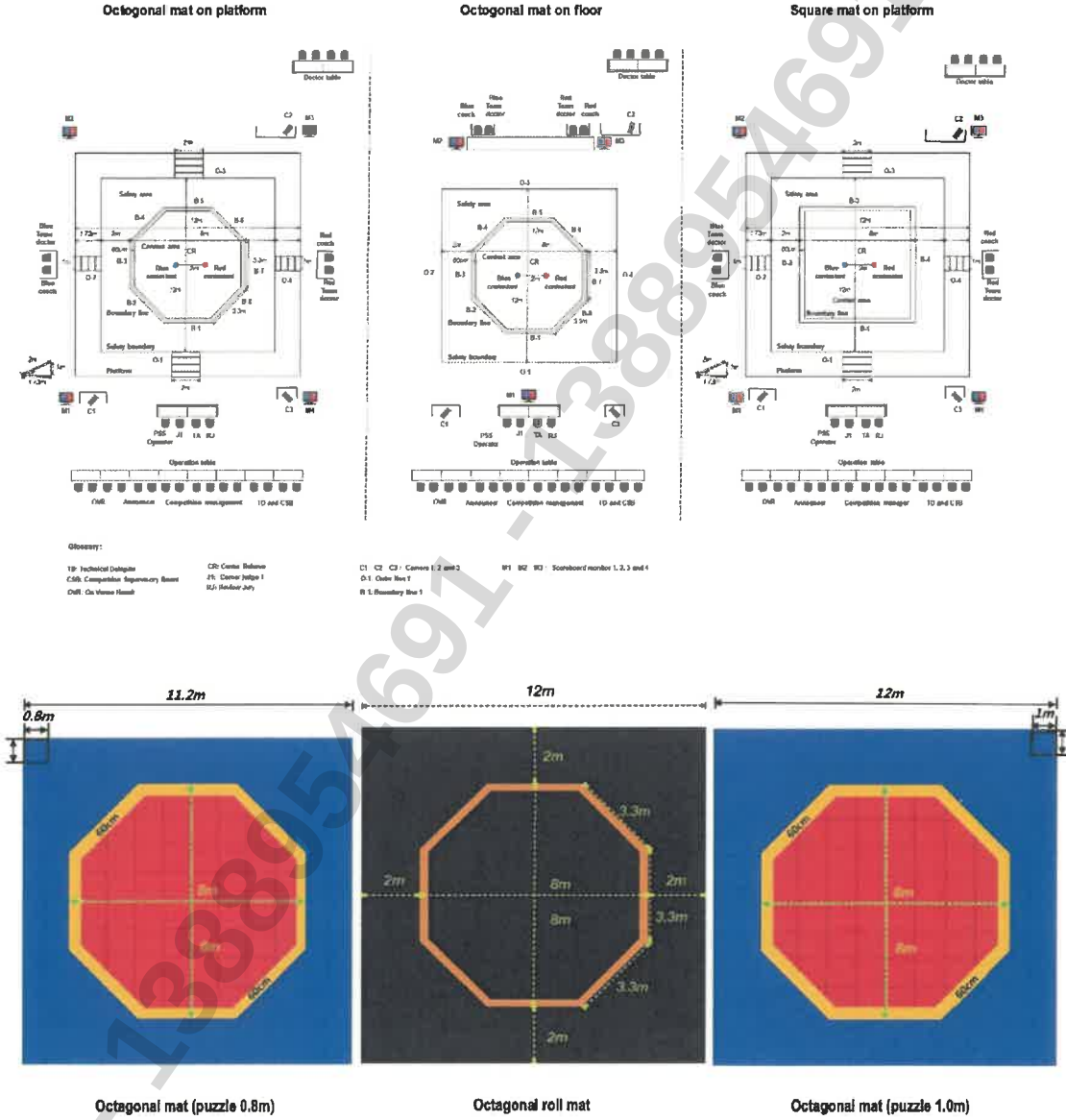
**İKİNCİ BÖLÜM**  
**Esas Hükümler**



## Müsabaka alanı

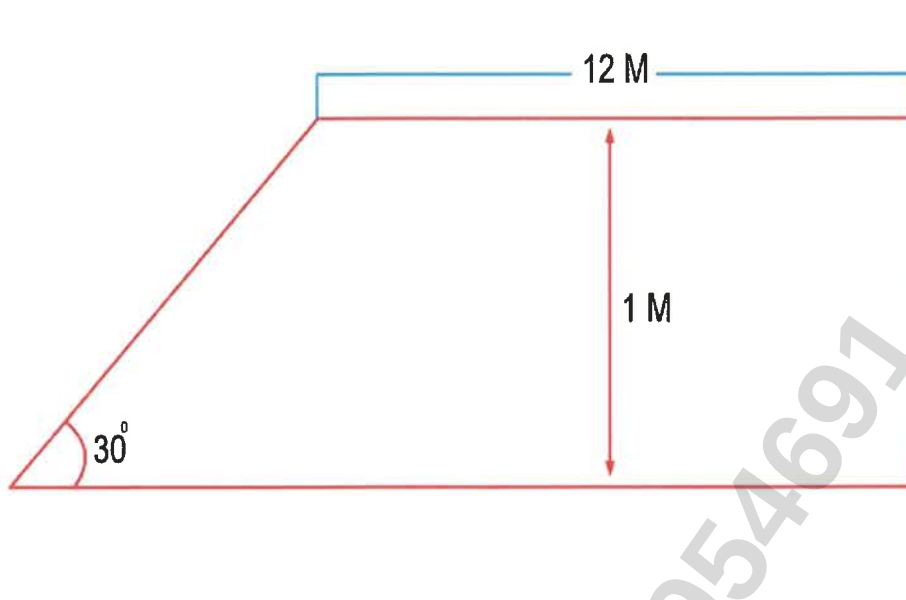
### MADDE 5-

(1) Müsabaka alanı pürüzsüz düz düzeye sahip olmalıdır ve kaygan olmayan elastik malzemeye kaplı olmalıdır. Müsabaka alanı gerekli durumlarda zeminden 0.6 – 1.0 metre yükseklikte bir platforma kurulabilir. Sınır çizgisinin dış kısmı müsabıkların emniyeti için otuz dereceden daha az eğimli bir şekilde olmalıdır.



ŞEKİL (Müsabaka Platformu)

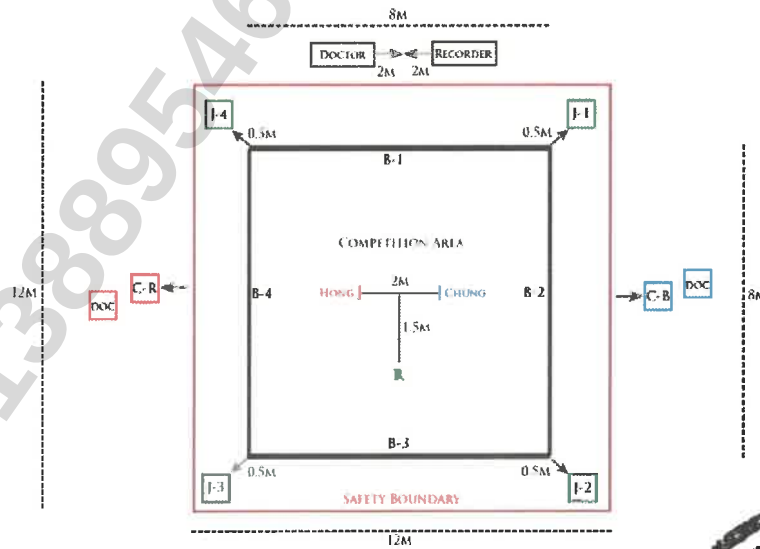




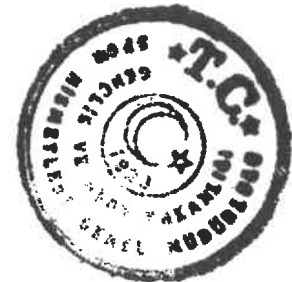
a) Kare biçimli :

Müsabaka alanı, bir yarışma alanından bir de güvenlik alanından oluşur. Kare biçimli müsabaka yapılan alan 8x8 metreden oluşmalıdır. Müsabaka alanını çevreleyen, her tarafa eşit uzaklıkta bulunan alan güvenlik alanı olmalıdır. Müsabaka alanının boyutu (yarışma alanı ve güvenlik alanı) 10x10 metreden küçük ve 12x12 metreden büyük olmamalıdır. Eğer müsabaka alanı bir platformun üzerindeyse güvenlik alanı müsabıkların güvenliğini sağlamak için ihtiyaç kadar yükseltilebilir. Yarışma alanı ve güvenlik alanı farklı renklerde olmalıdır.

(Renk: yüzeyin renk şeması yansımamalı ve seyirci ya da müsabıkın gözünü yormamalıdır. Ayrıca, renk şeması müsabıkın ekipmanına, üniformasına ve yarışma alanının yüzeyine uyumlu olmalıdır)

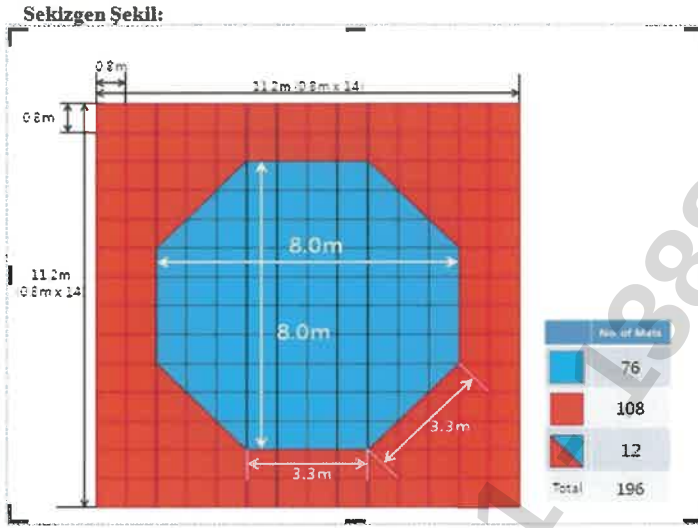


b) Sekizgen biçimli :



Müsabaka alanı, bir yarışma alanından bir de güvenlik alanından oluşur. Müsabaka alanının boyutu 10x10 metreden küçük ve 12x12 metreden büyük olmamalıdır. Müsabaka alanının merkezi sekizgen biçimli yarışma alanı olmalıdır. Müsabaka alanı 8 metre çapında ve sekizgenin her bir kenarı yaklaşık 3.3 metre uzunluğa sahip olmalıdır. Müsabaka alanının dış çizgisi ve yarışma alanının sınır çizgisi arasında kalan alan güvenlik alanıdır. Yarışma alanı ve güvenlik alanı farklı renklerde olmalıdır.

Competition Area : Müsabaka alanı  
Safety Boundary : Güvenlik alanı  
Doctor : Doktor  
Recorder : Kayıt yapan kişi (kayıt hakemi)



Number of Mats : Tataminin numarası

### Müsabaka alanı sınırlarının belirlenmesi

#### MADDE 6-

(1) Yarışma alanının dış çizgisine sınır çizgisi / çizgileri ve müsabaka alanının dış çizgisine dış çizgisi / dış çizgileri adı verilecektir.

(2) Kayıt yapan görevli masasına bitişik olan ön dış çizgi “dış çizgi # 1” ve “dış çizgi 1”den saat yönünde diğer dış çizgiler “dış çizgi # 2”, “dış çizgi # 3” ve “dış çizgi # 4” olarak adlandırılacaktır. “dış çizgi # 1”e bitişik olan sınır çizgisi “sınır çizgi # 1” ve saat yönünde diğer dış çizgiler “sınır çizgi # 2”, “sınır çizgi # 3” ve “sınır çizgi # 4” olarak adlandırılacaktır. sekizgen biçimli yarışma alanı olması durumunda, “dış çizgi # 1”e bitişik olan “sınır çizgi # 1” “dış çizgi # 1” olarak adlandırılacaktır ve “sınır çizgi # 1”den saat yönünde diğer çizgiler “sınır çizgi #1, #2, #3, #4, #5, #6, #7 ve #8 olarak adlandırılacaktır.

(3) Maçın başında ve sonunda hakem ve müsabıkların konumları: Müsabıkların konumları dış çizgi #1’e paralel yarışma alanının merkez noktasından 1 metre uzaklıkta iki karşı noktada olacaktır. Orta hakem yarışma alanının merkezinden dış çizgi #1’den 1 metre uzaklıkta bir noktada konumlandırılacaktır.

(4) 3 yan hakemli sistemde hakemlerin konumları: 1. hakemin pozisyonu, sınır çizgisi # 2’nin köşesinden en az 2 metre uzaklıkta bir noktada yer alacaktır. 2. hakemnin konumu, sınır çizgisi



#5'in merkezinden en az 2 metre dışında bir noktada yer alacaktır. 3. hakemin konumu sınır çizgi #8'in köşesinden en az 2 metre uzağında bir noktada yer alacaktır. İki hakemli bir müsabaka durumunda 1. hakemin konumu sınır çizgi #1'in merkezinden en az 2 metre dışında bir noktada yer alacaktır ve 2. hakem sınır çizgi #5'in merkezinden en az 2 metre dışında bir noktada yer alacaktır. 2 yan hakemli sistemde 1. hakemin pozisyonu, sınır çizgisi # 2'nin köşesinden en az 2 metre uzaklıkta bir noktada yer alacaktır. 2. hakemin konumu, sınır çizgi #6'nın merkezinden en az 2 metre dışında bir noktada yer alacaktır. Tek yan hakemli sistemde yan hakem video inceleme masasında olacaktır. Hakemlerin konumları medya yayını ve/veya spor sunumunu kolaylaştırmak için değiştirilebilir

(5) Kayıt cihazı ve IVR konumu: Kayıt cihazı ve IVR konumu, dış çizgi # 1'den 2 metre uzaklıkta bir noktada yer alacaktır. Kayıt cihazı konumu, spor salonu çevresine ve medyada yayını ve/veya spor sunumu gereksinimlerine uyum sağlamak için değiştirilebilir.

(6) Antrenörlerin konumları: Antrenörlerin konumları her bir müsabık tarafının dış çizgisinin merkez noktasından en az 2 metre veya daha uzak bir noktada işaretlenecektir. Antrenörlerin konumu spor salonu çevresine ve medyada yayını ve/veya spor sunumu gereksinimlerine uyum sağlamak için değiştirilebilir.

(7) Kontrol masasının konumu: Kontrol masasının konumu müsabıkların koruyucu ekipmanların kontrolü için müsabaka alanı girişine yakın bir yerde bulunmalıdır.

(Kontrol masası: Kontrol masasında görevli müsabık tarafından giyilen tüm malzemelerin Dünya Taekwondo Spor Federasyonu (WT) ve Türkiye Taekwondo Spor Federasyonu tarafından onaylanıp onaylanmadığını kontrol eder ve müsabıkı uygun hale getirir. Uygunuz olduğu tespit edilirse, müsabık koruyucu ekipmanı değiştirmesi istenir.)

## **Müsabıklar**

### **MADDE 7-**

(1) Müsabakalara katılacak müsabıklar:

a) Katıldığı ilin/kulübün lisanslı sporcusu olmak.

b) Kulübü veya bağlı olduğu kurum tarafından görevlendirilmiş olması.

c) Spor Federasyonu tarafından istenilen Taekwondo Gıp/Dan kuşak derecesine sahip olmak.

ç) Spor Federasyonunca müsabakalara katılım için aranan yaş şartları içerisinde olmak.

d)Yabancı uyruklu sporculara, ülkemizde spor faaliyetlerine ve müsabakalara katılabilmeleri için, 14 Aralık 2019 tarih ve 30978 sayılı Resmi Gazete'de yayımlanan "Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Yönetmeliği" ve Bakanlık internet sayfasında yayımlanan "Türkiye Taekwondo Federasyonu Sporcu Lisans, Vize ve Transfer Talimatı" kapsamında lisans düzenlenmesi gerekir. Sporcu lisansı düzenlenebilmesi için, bu kişilerin ülkemizde yasal olarak fiilen ikamet etmeleri veya en az bir yıllık ikamet izni belgesi olmak,

e)Ülkemizde geçici koruma ve uluslararası koruma kapsamında bulunan yabancılar için yasal mevzuatlar kapsamında düzenlenen kimlik belgesi sahibi kişiler katılabilir.

(2) Türkiye Taekwondo Spor Federasyonu faaliyet takviminde yer alan müsabakalarda, dobok veya müsabaka üniforması ve yüzeyler (mat), PSS (elektronik sistem), IVR (anlık video tekrarı) ve koruyucu ekipman gibi ancak bunlarla sınırlı olmamak üzere tüm müsabaka ekipmanları WT (Dünya Taekwondo Spor Federasyonu) veya Türkiye Taekwondo Spor Federasyonu tarafından onaylı olmalıdır.

(3) Müsabık müsabaka alanına girmeden önce WT (Dünya Taekwondo Spor Federasyonu) ve Türkiye Taekwondo Spor Federasyonu onaylı dobok veya müsabaka üniforması, vücut koruyucu, kafa koruyucu, kasık koruyucu, kol ve bacak koruyucuları, elektronik



sistem kullanılıyorsa elektronik çorap ve diş koruyucu (Diş koruyucunun rengi beyaz ve şeffaf renklerle sınırlıdır. Bununla birlikte, diş koruyucu kullanma zorunluluğu tıp doktorunun diş koruyucunun müsabaka zarar verebileceğini belirten teşhisi sunması halinde diş koruyucudan muaf tutulabilir. Diş teli kullanan sporcular diş hekiminin tavsiyesiyle diş koruyucuyla birlikte yarışmasının güvenli olduğunu belirten diş hekiminden onaylı belge sunarak alt ve üst dişleri kapatan özel bir diş koruyucu giymelidir. Sadece altta veya altta ve üstte diş teli olduğunda dişlik hem alt çeneye hem üst çeneye takılmalıdır. Diş teli sadece üstte ise üst çeneye dişlik takmak yeterlidir. Dişliğin kalınlığı en az 3mm olmalıdır. Kafa koruyucu müsabaka başlamadan önce hakemin talimatıyla takılmalıdır.

(4) Dobok giyilmesi durumunda kol ve bacak koruyucuları doboğun altına giyilmelidir. Kasık koruyucuları kıyafetin altına takılmalıdır. Bacak koruyucuları rengi beyaz ve bej renklerle sınırlıdır.

(5) Müsabık kişisel kullanımı için eldiven ve diş koruyucu dahil olmak üzere WT (Dünya Taekwondo Spor Federasyonu) veya Türkiye Taekwondo Spor Federasyonu onaylı koruyucu ekipmanlarını kendisi getirmelidir. Kafa koruyucu haricinde kafaya herhangi bir ürün giyilmesine izin verilmeyecektir. Yıldız sporcular için kafa koruyucuları yüz siperli olmalıdır. Herhangi dini bir ürün karşı rakibi engelleyecek ya da rakibe zarar vermeyecek şekilde kafa koruyucu altına ve dobok içine giyilebilir.

#### **Sıkletler**

##### **MADDE 8-**

(1) Müsabıklar arasındaki ilgili faktörlerden kaynaklanan eşitsizlikleri ortadan kaldırmak, müsabıkların güvenliğini sağlamak ve müsabıklara eşit müsabaka koşullarında ve değişik teknikler kullanımına imkan sağlamak için ağırlık bölümleri kullanılarak sıkletler sistemi oluşturulur.

(2) Müsabıkların, dahil oldukları kategorilerde kendi hem cinsleri ile müsabaka yapmaları kuralı esas alınır.

(3) Olimpiyat oyunları sıkletleri; Uluslararası Olimpiyat Komitesi ile WT (Dünya Taekwondo Spor Federasyonu) tarafından belirlenen sıkletlerde olacaktır.

Sıkletler erkek ve kadın kategorilerine bölünmüş ve aşağıdaki gibi sınıflandırılmıştır.

Minik erkek ve bayanlar : -27/-30/-33/-36/-40/-45/-50/-57/ +57 KG

Yıldız erkekler : -33/-37/-41/-45/-49/-53/-57/-61/-65/ +65 KG

Yıldız bayanlar : -29/-33/-37/-41/-44/-47/-51/-55/-59/ +59 KG

Genç erkekler : -45/-48/-51/-55/-59/-63/-68/-73/-78/ +78 KG

Genç bayanlar : -42/-44/-46/-49/-52/-55/-59/-63/-68/ +68 KG

Ümit erkekler : -54/-58/-63/-68/-74/-80/-87/ +87 KG

Ümit bayanlar : -46/-49/-53/-57/-62/-67/-73/ +73 KG

Büyük erkekler : -54/-58/-63/-68/-74/-80/-87/ +87 KG



Büyük bayanlar : -46/-49/-53/-57/-62/-67/-73/ +73 KG

Olimpik erkekler : -58/-68/-80/+80 KG

Olimpik bayanlar : -49/-57/-67/ +67 KG

Genç olimpik erkekler : -48/-55/-63/-73/ +73 KG

Genç olimpik bayanlar : -44/-49/-55/-63/ +63 KG

Takımlar erkekler : -54/-63/-72/-82/ +82 KG

Takımlar bayanlar : -47/-54/-61/-68/ +68 KG

### **Müsabaka metotları ve sınıflandırılması**

#### **MADDE 9-**

(1) Müsabakalar aşağıdaki gibi sınıflandırılır:

a) Ferdi müsabakalar: Kural olarak eşit sıkletteki müsabıklar arasında yapılmalıdır. Gerekğinde, ardışık sıkletler tek bir sıklet oluşturmak için birleştirilebilir. Bir müsabık, aynı yarışmada sadece bir sıklette müsabaka yapabilir.

b) Takım müsabakaları: Takım müsabakasında metot ve sıkletler Dünya Taekwondo Takım Şampiyonalarında uygulanan kurallarla belirlenir.

(2) Müsabaka sistemleri aşağıdaki gibidir:

a) Tek elemeli turnuva sistemi

b) Round robin sistemi

(3) Turnuva sisteminde müsabaka ferdiler baz alınarak kurulmuştur. Bununla birlikte, takım sıralaması genel skor metoduna göre bireysel sonuçların toplamı alınarak da karar verilebilir.

(4) Takım sıralaması aşağıdaki kriterlere dayanarak toplam puana bakılarak karar verilir.

a) Tartıyı geçerek müsabakaya giren her müsabık için 1 puan

b) Her galibiyet için 1 puan ( (tur) atlamak buna dahildir.)

c) Her altın madalya için 120 puan

ç) Her gümüş madalya için 50 puan

d) Her bronz madalya için 20 puan

(5) İki takımın eşit puan alması durumunda sıralama

a) Takımın kazandığı altın, gümüş, bronz madalya sayısına

b) Katılan müsabık sayısına

c) Ağır sıkletlerde yüksek puanlara göre karar verilir.

Takım müsabakası sistemindeki her takım müsabakasının sonucu ferdi takım sonuçlarına bakarak verilir.

### **Müsabakaların süresi**

#### **MADDE 10-**

(1) En iyi 3 raunt kazanma sisteminde, müsabakanın süresi her biri iki dakikalık olan üç raunttan oluşur ve rauntlar arasında bir dakikalık dinlenme süresi vardır. Ancak altı raunt (Golden Round) olarak bir dakikalık dördüncü raunt uygulanmaz. İki rauntta her eşitliği olması durumunda, raunt galibi aşağıdaki üstünlük kriterlerine göre belirlenir.

a) Döner veya dönüşlü tekmelerden alınan toplam puan,



b) Puanlar eşitse; daha yüksek değerli tekniklerden daha fazla puan alan sporcu üstün sayılır. Bu tekniklerin öncelik sırası şöyledir: baş – gövde – yumruk – gam-jeom  
c) Yüksek değerli puanlar da eşitse, PSS (Elektronik Puanlama Sistemi) tarafından kaydedilen daha fazla vuruşa sahip olan sporcu üstün sayılır.

ç) Yukarıdaki üç kriterin tamamı eşit ise, hakem ve yan hakemler üstünlüğü belirler:

1) Bir (1) köşe hakemi olması halinde; kazanan orta hakem, gözlem/inceleme jürisi (review jury) ve bir (1) köşe hakemi tarafından belirlenir.

2) İki (2) köşe hakemi olması halinde; kazanan orta hakem ve iki (2) köşe hakemi tarafından belirlenir.

3) Üç (3) köşe hakemi olması halinde; kazanan orta hakem hariç olmak üzere üç (3) köşe hakemi tarafından belirlenir.

(2) İlgili şampiyona için Merkez Hakem Kurulu ve Milli Takım Teknik Kurulun kararıyla her bir raundun süresi 2 dakika x 3 raunt, 1 dakika 30 saniye x 3 raunt, 1 dakika x 3 raunt olacak şekilde ayarlama yapılabilir.

### **Kura çekimi**

#### **MADDE 11-**

(1) Kura çekimi; ilk müsabakanın yapılacağı günden bir gün önce Spor Federasyonu görevlileri ve katılan il veya spor kulübü temsilcilerinin katılımıyla yapılır. Katılan İl veya spor kulüpleri kura çekiminden önce girişlerini doğrulamaktan sorumludur.

(2) Kura çekimi, rastgele bilgisayarlı kura çekimi ya da rastgele manuel kura çekimi yöntemiyle yapılabilir. Kura çekimi metodu ve düzeni MHK (Merkez Hakem Kurulu) tarafından kararlaştırılmalıdır.

(3) Kura çekiminde temsil edilmeyen il veya spor kulüpleri adına Spor Federasyonu görevlileri kura çekiminde bulunabilirler.

(4) Kura çekimi öncesinde faaliyetle ilgili iştirakçi takımların teknik toplantısı yapılır.

### **Tartı**

#### **MADDE 12-**

(1) Müsabıkların genel tartısı müsabakadan bir gün önce yapılmalıdır. Genel tartının saati organizasyon komitesi tarafından kararlaştırılmalı ve kafile başkanları toplantısında bilgisi verilmelidir. Genel tartının süresi en fazla 2 saat olmalıdır. Katılan sporcu sayısının fazla olması durumunda süre uzatılabilir.

(2) Rastgele tartı (kontrol tartısı) müsabakanın sabahında spor salonunda yapılmalıdır. Genel tartıyı geçen bütün müsabıklar müsabaka başlamadan en fazla 2 saat önce rastgele tartı için spor salonunda bulunmalıdır. Rastgele tartıya gelmeyen sporcu diskalifiye olacaktır. Her gün müsabaka başlamadan 1 saat önce başlar 30 dakika önce rastgele tartı tamamlanmalıdır.

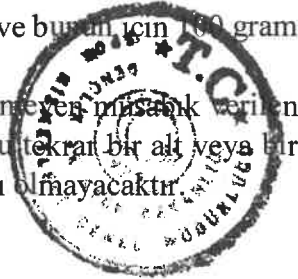
(3) Rastgele tartıda (kontrol tartısı) seçilecek müsabıkların oranı şampiyona reglamanında ve kafile başkanları toplantısında belirtilmelidir ve rastgele tartıya seçilecek müsabıklar müsabaka başlamadan 2 saat önce bilgisayarlı sistem tarafından rastgele seçilmelidir.

(4) Rastgele tartı (kontrol tartısı) müsabıkın sıkletinde artı yüzde 5 tolerans tanınarak yapılacaktır. Düşük kilo rastgele tartıda konu olmayacaktır.

(5) Tartı esnasında erkek müsabıklar iç çamaşırı giymelidir, bayan müsabıklar alt ve üst iç çamaşırı giymelidir.

(6) Yıldız ve genç müsabıklar iç çamaşırı ve çamaşırlarıyla tartılabilir ve bunun için 100 gram tolerans gösterilecektir.

(7) Genel tartı bir defada yapılmalıdır bununla birlikte 1. seferde geçmeyen müsabık verilen zaman içerisinde bir kez daha tartıya girebilir. Diskalifiye olan sporcu tekrar bir alt veya bir üst sıklette tartıya giremez. Rastgele tartı bir kez yapılmalıdır ve 2. tartı olmayacaktır.



- (8) Tartı esnasında diskalifiye olmamak için, test tartısı için spor salonunda aynı tarzda bir baskül bulundurulmalıdır.
- (9) Genel tartıya girmeden önce Spor Federasyonunun belirlediği ücreti yatırmak suretiyle sporcu sıklet değiştirebilir.

## ÜÇÜNCÜ BÖLÜM

### Müsabaka Kuralları

#### Müsabaka kuralları

##### MADDE 13-

(1) Müsabıkların isimleri müsabakanın başlamasından otuz dakika önce üç kere anons edilir. Müsabaka alanına planlanmış başlama zamanından sonra bir dakika içinde çıkmayan müsabık çekilmiş sayılır.

(2) Fiziksel kontrol ve kıyafet kontrolü; müsabık, anons edildikten sonra, fiziksel kontrol ve elbise kontrolü Merkez Hakem Kurulu tarafından atanan kontrol görevlisi eşliğinde belirlenmiş kontrol masasına gidilerek yapılır. Kontrol esnasında müsabıklar hoşnutsuzluk göstermeyecek ve rakiplerini yaralayabilecek eşya ve materyal taşımayacaklardır.

(3) Müsabaka alanına giriş işlemi; kontrolden sonra, müsabıklar bir antrenör ile bekleme alanına giriş yapacaklardır.

(4) Müsabaka başlamadan önce orta hakem “Chung (mavi), Hong (kırmızı)” komutu verir. Her iki müsabık kafa koruyucuları sol kollarında vücuduna yapışık şekilde yarışma alanına girecektir. Orta Hakem “Chung, Hong” komutunu verdiğinde müsabıklardan herhangi birisi gelmezse veya koruyucu ekipmanlarda veya kıyafetinde bir eksiklik varsa, müsabık müsabakadan geri çekilmiş sayılmalı ve hakem rakibini kazanan ilan etmelidir.

(5) Müsabakanın başlamasından önce ve bitişinden sonra uygulanacak kurallar aşağıda belirtilmiştir.

a) Müsabıklar yüzleri birbirine dönük olarak durmalı, orta hakemin Cha-ryeot komutu ile selamlama vaziyeti almalı, Kyeong-rye komutu ile birbirlerini selamlamalıdır. Cha-ryeot selamlama duruşu, doğal olarak vücudun duruşu şeklinde, bel 30 dereceden daha fazla, baş ise 45 dereceden daha fazla eğilerek, yumruklar bacakların yanında sıkı halde tutularak yapılmalıdır.

b) Hakem “Joon-bi” (hazır) ve “Shi-jak” (başla) komutu vererek müsabakayı başlatmalıdır.

c) Müsabakanın her raundu hakemin “Shi-jak” komutuyla başlamalıdır.

ç) Her raund hakemin “Keu-man” (dur) komutuyla sona ermelidir. Hakem “Keu-man” komutu vermese bile, müsabaka maç süresinin bittiğinde bitmiş sayılır. Ancak maç süresinin bitiminden sonra “Gam-jeom” verilebilir ve skora yansıtılır.

d) Hakem “Kal-yeo” (ayrıl) komutuyla müsabakayı durdurabilir ve “Kye-sok” (devam) komutuyla müsabakayı devam ettirebilir. Hakem “Kal-yeo” komutunu verdiğinde, kayıt yapan görevli maç süresini hemen durdurmalı, hakem “Kye-sok” komutu verdiğinde kayıt yapan görevli maç süresini tekrar başlatmalıdır.

e) Son raundun sona ermesinden sonra, hakem kazanan tarafın elini kaldırarak kazananı ilan etmelidir.

f) Müsabıkların ayrılışları

(6) Takım Müsabakalarında uygulanacak Müsabaka Kuralları aşağıda sayılmıştır.

a) Her iki takımda, müsabıkların yerinden 1. sınır çizgisine doğru sunulan takım düzende yüzleri birbirine dönük olmak üzere duracaktır.

b) Maçın başlamasından önceki ve bitmesinden sonraki uygulama bu maddenin 5. fıkrasının göre yapılacaktır.



c) Her iki takım da, müsabıkların müsabaka yapabilmesi için, müsabaka alanını terk edecek ve müsabakalar için belirlenen yerin kenarında bekleyecektir.

ç) Son maç olan final maçından hemen sonra her iki takım da yüzleri birbirlerine dönük vaziyette müsabaka alanındaki yerlerini alacaktır.

d) Orta Hakem kazanan takımı, kazanan takım tarafındaki elini kaldırarak ilan edecektir.

#### **İzin verilen teknikler ve alanlar**

##### **MADDE 14-**

(1) İzin verilen teknikler yumruk ve ayak tekniğidir. Bu teknikler aşağıda tanımlanmıştır.

a) Yumruk tekniği; İşaret parmağının ve orta parmağın ön kısmı kullanılarak, diğer parmaklar sıkıca kapalı olarak uygulanan tekniktir. Orijinal Kore teknikler terminolojisinde; Pa-run-ju-mok terimi doğru biçimde sıkılı yumruk anlamında kullanılmaktadır. Bu nedenle, orta parmak ve işaret parmağının önünü kullanarak vurma ile, parmakların eklem yerleri açılı, yörünge veya basamak oluşturmayacak şekilde yapılacak vuruş da kabul edilecektir.

b) Ayak tekniği: Ayak bilek kemiğinin altındaki bölümü kullanılarak uygulanan tekniktir. Ayak elmacık kemiği yani bilek kemiği aşağısında ayakla yapılacak her vuruş geçerli vuruştur. Bununla birlikte elmacık kemiğinden yukarısı ile, örneğin, kaval kemiği ile veya diz ile vs. yapılacak vuruşlara izin verilmemiştir.

(2) Vuruş yapılmasına izin verilen alanlar gövde ve yüzdür. Bu alanlar aşağıda tanımlanmıştır.

a) Gövde: Safeguard adı verilen müsabaka yeleği ile kapalı alanlara yumruk ve ayakla yapılacak teknik ataklara izin verilmiştir. Fakat bu ataklar, spayn (omurga) bölgesi olarak isimlendirilen kask ve vücutluğun iplerinin bağlandığı ara bölgeye yapılmamalıdır. Koltuk altları ile belden az aşağıda bulunan leğen kemikleri olarak da geçen kalça kemikleri koruyucusunun bulunduğu bölge legal atak alanıdır. Bu nedenle vücut koruyucusu olarak kullanılan müsabaka yeleği her bir sıklette kuralına ve müsabıkın fiziğine uygun olarak giyilmelidir.

b) Baş: Köprücük kemiğinin üst kısmı. Sadece tekme tekniklerine izin verilir.

#### **Geçerli puanlar**

##### **MADDE 15-**

(1) Geçerli puan alanları aşağıda belirtilmiştir.

a) Vücudun orta bölümü: Vücut koruyucusundaki mavi ve kırmızı renkli bölgedir.

b) Baş: Baş koruyucusunun alt kenarından başlayan kafanın tamamıdır.

(2) Geçerli puan/puanların kriterleri

a) Puan/puanlar puanlama alanlarına uygun etki seviyesinde izin verilen teknikle yapıldığında verilir.

b) Puan/puanlar puanlama alanlarına (başın) izin verilen teknikle yapıldığında verilir.

c) Tekniğin geçerliliğinin kararı, etki seviyesi ve/veya puanlama alanına geçerli temas yumruk tekniği haricinde elektronik puanlama sistemiyle yapılmalıdır. Bu elektronik sistemle (PSS) alınan puanlar IVR (anlık video tekrarı) için konu olmayacaktır.

ç) MHK (Merkez Hakem Kurulu) ve Milli Takım Teknik Kurulu PSS'in (elektronik sistem) hassasiyetini ve istenen etki seviyesini sıkletlerin kategorilerine göre farklı oranlar kullanarak, cinsiyete göre ve yaş gruplarına göre kararlaştırmalıdır. Gerekli görülen durumlarda Merkez Hakem Kurulu ve Milli Takım Teknik Kurulu geçerli etki seviyesini tekrar ayarlayabilir.

(3) Geçerli puanlar aşağıdaki gibidir:

a) Gövde koruyucusuna geçerli yumruk 1 puan

b) Gövde koruyucusuna geçerli tekme 2 puan

c) Gövde koruyucusuna geçerli döner tekme 4 puan



- c) Kafaya geçerli tekme 3 puan
  - d) Kafaya geçerli döner tekme 6 puan
  - e) Rakip müsabıka verilen her bir “Gam-jeom” için 1 puan
- (4) Maç skoru; 2 raundu kazanan sporcu galip ilan edilir.
- (5) Puanların geçersiz sayılması: Yasaklanmış eylem sonrası puan alındığında, hakem yasaklanmış eylem için ceza vermeli ve puanları geçersiz saymalıdır.
- Şayet müsabıklardan biri geçerli bir teknik sonucu puan almış sonrada cezayı işlemi gerektirecek hareket yapmıssa puan da ceza da geçerli olacaktır.

#### **Puanlama ve ilanı**

##### **MADDE 16-**

- (1) Geçerli puan/puanların puanlanması öncelikle kurulu olan PSS (elektronik sistem) kullanılarak belirlenmelidir. Yumruk ve döner tekmeyle kazanılan ek puanlar hakem veya hakemler tarafından manuel sistem kullanılarak puanlamaya dahil edilmelidir. Eğer PSS (elektronik sistem) kullanılmıyorsa, bütün puanlar manuel puanlama kullanılarak belirlenmelidir.
- (2) Eğer kafa koruyucuya vücut koruyucuyla birlikte elektronik sistem kurulmamışsa, kafaya yapılan tekme teknikleri için puanlar manuel puanlama cihazları kullanılarak yapılmalıdır.
- (3) Döner tekme PSS (elektronik sistem) tarafından geçerli sayılmamışsa, döner tekme için verilen ek puanlar geçersiz sayılmalıdır.
- (4) Müsabakada, geçerli puanı doğrulamak için en az 1 yan hakeme ihtiyaç vardır.
- (5) Eğer orta hakem bir müsabıkın sendelediğini, kanadığını ya da kafaya tekmeyle nakavt olduğunu fark ederse, saymaya başlar ancak hamle kafa PSS’inden (elektronik sistem) puanlanmamışsa, orta hakem sayım bittikten sonra puanları verme ya da vermeme kararı için IVR (anlık video tekrarı) isteğinde bulunabilir.

#### **Yasaklanmış hareketler ve cezaları**

##### **MADDE 17-**

- (1) Yasaklanan eylemlerin ve cezaların konması sebebi
  - a) Yarışmacıların güvenliğini sağlamak
  - b) Adil rekabet sağlamak
  - c) Uygun tekniklere cesaretlendirmek.
- (2) Cezalar orta hakem tarafından ilan edilmelidir.
- (3) Bu maddede tarif edilen yasaklanmış eylemler “Gam-jeom”la (Puan kesinti cezası) cezalandırılmalıdır.
- (4) “Gam-jeom” alan müsabıkın rakibine 1 puan sayılmalıdır.
- (5) Yasaklanan eylemler : Aşağıda yer alan eylemler yasaklı eylemler olarak sınıflandırılacak ve “Gam-jeom” ilan edilecektir
  - a) Sınır çizgisi dışına çıkmak,
  - b) Yere düşmek,
  - c) Maçtan kaçınmak ya da maçı oyalamak,
  - ç) Rakibi tutmak ya da itmek,
  - d) Bacak kaldırmak,
  - e) Bel altına tekme atmak,
  - f) “Kal-yeo”dan sonra rakibe saldırmak,
  - g) Rakibin kafasına elle vurmak,
  - ğ) Dizle saldırmak,
  - h) Düşen rakibe saldırmak,



- i) Ayağın yan veya alt kısmı ile rakibe sarılıyken gövde koruyucusuna (PSS) tekme atmak,
- i) Klinç pozisyonundayken PPS kafa koruyucusunun arkasına tekme atmak,
- j) Müsabık ya da antrenörün kötü davranışları,

(6) Yasaklı eylemlerin açıklamaları:

a) Sınır çizgisi dışına çıkmak: Müsabıkın tek ayağının sınır çizgisini geçtiğinde Gam-jeom verilmelidir. Ancak; rakip yarışmacı tarafından yasaklanan eylem sonucu diğer yarışmacı sınır çizgisi dışına çıkarsa gam-jeom verilmez.

b) Yere düşmek: Yasaklanan eylem sonucu müsabık yere düşerse yasaklanan eylemi gerçekleştiren sporcuya Gam-jeom verilir. Kazara her iki sporcunun düşmesi durumunda her iki sporcuya da ceza verilmez.

c) Maçtan kaçınmak ya da maçı oyalamak:

1) Bu hareket hücum niyeti olmaksızın oyalama durumunu içerir. Her iki müsabık da 3 sn boyunca etkin olmazsa, orta hakem “dövüş” komutu verecektir. Komut verildikten 3 sn sonra her iki sporcuda da hareket olmazsa veya arkaya doğru hareket eden müsabık olursa gam-jeom verilir.

2) Rakibin atağını engellemek için arkasını dönmek adil rekabet ruhu eksikliği nedeniyle ciddi yaralanmaya neden olabileceğinden ceza verilmelidir. Aynı ceza rakibin hücumunu bel seviyesinin altına eğilerek veya çömelerek engellendiğinde de verilmelidir.

3) Rakibin hücumunu engellemek için teknikten çekildiğinde ve süre bitimine oynadığında pasif müsabık gam-jeom verilmelidir.

4) Yaralanmayı abartmak veya yaralanmış gibi davranmak, darbeye maruz kalmayan vücudun bölümlerini ağrıyormuş gibi göstermek, maç süresinden kazanmak için ağrıyı abartmak durumlarında hakem Gam-jeom vermelidir. Bununla birlikte yaralanma taklidini açıklığa kavuşturmak için Orta hakem IVR (Anlık video tekrarı) isteğinde bulunabilir.

5) Müsabıkın hakemden pozisyonunu veya koruyucu ekipmanını ayarlamak için müsabakayı durdurmasını istemesi durumunda Gam-jeom verilmelidir.

ç) Rakibi tutmak ya da itmek: Rakibin vücudunun herhangi bir parçasını, üniformasını ya da koruyucu ekipmanlarını elle tutmayı içerir, ayrıca ayağı veya kolu tutma eylemini, önkolla ayağı kancalamayı da içerir.

İtmek eyleminde;

1) Rakibi sınır dışına itme eylemi tekme hareketini engellemek ya da herhangi bir normal hücum hareketini engellemek için yapıldığında müsabık cezalandırılmalıdır.

d) Ayağı kaldırarak bloklamak, ve/veya rakibin tekme hamlesini rakibin bacağına tekme atarak engellemek, ya da rakibin potansiyel hücum hamle hareketlerini engellemek için havayı 3 saniyeden fazla tekmelemek, bel altını hedefleyerek tekme atmak (Bel altını hedefleyip temas olmaksızın atılan tekniği takip eden yumruk ya da tekme tekniği kombinasyonu yapıldığında gam-jeom cezası verilmemelidir.)

e) Bel altına tekme atmak (bu hareket bel altı herhangi bir yere vurulduğunda geçerli olur. Sporcuların birbirlerine aynı anda teknik yaptığı sırada belden aşağısına gelen vuruşlara ceza verilmez. Bu madde aynı zamanda rakibin tekniğine müdahale etmek amacıyla uyluğun, dizinin veya kaval kemiğinin herhangi bir kısmına yapılan güçlü tekme veya ayak basmalar için de geçerlidir.)

f) “Kal-yeo”dan sonra rakibe saldırmak:

Kal-yeo sonrası hücumda rakibin vücuduna temas gerçekleşmelidir. Kal-yeo’ndan önce hücum hareketi başlamışsa hücum cezalandırılmaz. IVR (Anlık video tekrarı) kontrolünde hakem Kal-yeo el hareketini bitirmiş olması (kol tamamen açılmış olmalı) Kal-yeo’nun başlangıç zamanı olarak kabul edilir ve hücumun başlangıcı olarak hücum eden ayağın tamamen yere



temasını kestiği zaman kabul edilir. Eğer Kal-yeo sonrası hücum rakibe temas etmemişse ama kasıtlı ve tehlikeli göründüyse, hakem bu davranışı Gam-jeom ile cezalandırabilir.

g) Rakibin kafasına elle vurmak (bu madde elle (yumrukla), bilekle, kolla veya dirseklerle rakibe vurmayı içerir. Ancak rakibin dikkatsizliği nedeniyle başını eğmesi veya vücudunu döndürmesi gibi kaçınılmaz hareketlerde ceza verilmez.)

ğ) Dizle saldırmak (rakip yakın mesafede olduğu zaman dizle saldırma bu maddeyi ilgilendirir. Aşağıdaki durumlarda ceza verilmez:

1) Tekme gerçekleştiği anda rakip aniden içeri girdiğinde

2) Hücumda uzaklık konusunda tutarsızlık veya yanlışlık olduğunda.

h) Düşen rakibe saldırmak: Aşağıdaki durumlarda bu hareket rakibin yaralanmasının yüksek olasılığı sebebiyle oldukça tehlikelidir:

1) Düşen rakip savunmasız olması durumunda

2) Müsabıkın pozisyonu nedeniyle herhangi bir tekniğin uygulanması düşen müsabık için daha tehlikeli olacaktır. Bu tip saldırgan tavırlar Taekwondonun ruhuna uymaz ve Taekwondo müsabakalarına uygun değildir. Bu bağlamda darbenin derecesine bakılmaksızın kasıtlı olarak hücum edildiğinde ceza verilmelidir.

ı) Ayağın yan veya alt kısmı ile rakibe temas halindeyken gövde koruyucusuna tekme atmak.

i) Klinç pozisyonundayken PPS kafa koruyucusunun arkasına tekme atmak

j) Müsabık ya da antrenörün kötü davranışları:

1) Hakemin komutlarına ya da kararına uymamak.

2) Resmi görevlilerin kararlarını uygunsuz şekilde protesto etmek

3) Maçın sonucunu etkileyecek ya da bozacak uygunsuz davranışlarda bulunmak

4) Karşı rakibi ya da antrenörünü aşağılamak ya da provoke etmek

5) Akredite olmayan doktor ya da fizyoterapistin ya da diğer takım görevlilerinin doktor konumunda oturur vaziyette bulmak

6) Müsabık veya antrenör tarafından diğer ağır kötü davranış veya sportmen dışı davranışlar

(7) Müsabık ya da antrenör haddinden fazla kötü davranışta bulunduğu ve hakemin komutlarına uymadığında, hakem sarı kart kaldırarak yaptırım ilan edebilir. Bu durumda müsabaka Gözlemciler Kurulu müsabıkın ya da antrenörün davranışlarını araştırır ve bir yaptırıma gerek olup olmadığına karar verir.

a) Bir müsabıkın davranışındaki potansiyel ihlaller:

1) Hakemin talimatına uyulmaması ve hakem maçın galibini ilan ederken alanda bulunulmaması

2) Müsabıkın kendine ait olan bir eşyasını (eldivenler, koruyucu kask, vs.) verilmiş olan karara memnuniyetsizlik olarak fırlatması.

3) Müsabaka alanını maç bitmiş olmasına rağmen terk etmemek.

4) Hakemin maça dön söyleminin tekrarına rağmen maça dönmek.

5) Hakemin kararına veya emrine uymamak.

6) Organizasyon yetkililerinin düzen ile ilgili makul talimatlarına uymamak.

7) PSS'in (elektronik sistem) herhangi bir bölümünü, parçasını manipüle etmek.

8) Sportmenlik dışı ciddi harekette bulunmak veya maç görevlilerine agresif davranışlarda bulunmak.

b) Bir antrenör ve takım görevlisinin davranışındaki potansiyel ihlaller:

1) Maç görevlisinin vermiş olduğu karardan şikayet etmek veya verilmiş olan karar raunt esnasında veya sonrasında itirazda bulunmak.



- 2) Maç hakemiyle veya diğer resmi temsilcilerle tartışmak.
- 3) Görevlilere karşı şiddet içerikli eylemlerde bulunmak, rakibe saldırmak veya izleyicilere saldırmak.
- 4) İzleyicileri provoke etmek, sahte dedikodularda bulunmak.
- 5) Sporcuya / sporculara, örneğin yarışma sonrasında müsabaka alanında kalma gibi suiistimallere katılmaları talimatını vermek.
- 6) Şiddet içeren davranışlar, kişisel eşyaları tekme atmak, fırlatmak gibi veya maç materyallerine zarar vermek.
- 7) Hakemin talimatlarına uymamak veya maç bitmeden önce müsabaka alanını terk etmek.
- 8) Maç görevlilerine agresif davranışlarda bulunmak.
- 9) Maç görevlilerine herhangi bir şekilde rüşvet vermeye çalışmak.
- (8) Müsabık kasıtlı olarak ve defalarca müsabaka kurallarına ve hakemin emirlerine uymayı reddederse hakem sarı kart kaldırarak maçı bitirebilir ve rakibini kazanan ilan edebilir.
- (9) PSS (elektronik sistem) sensörlerinin hassasiyetini manipüle etmek için ve/veya PSS'in (elektronik sistem) performansının uygunsuz şekilde değiştirmek için müsabık ya da antrenör bir girişimde bulunursa, PSS teknisyenin tavsiyesiyle kontrol masasındaki hakem ya da müsabaka alanındaki resmi görevliler karar vermesi halinde müsabık diskalifiye edilecektir.
- (10) Müsabık, 5 "Gam-jeom" alması durumunda hakem ceza beyanıyla raundu kaybeder.

#### **Knock-down**

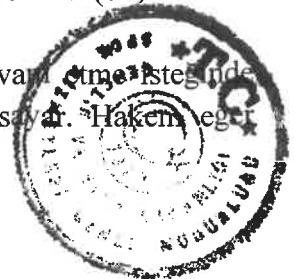
##### **MADDE 18-**

- (1) Knock Down: Bir müsabık maç esnasında aldığı darbe neticesinde yere düştüyse veya maçın gerekliliklerini yerine getiremiyor, müsabakaya cevap veremiyorsa. Yukarıda belirtilen bulguların yokluğunda bile, hakem Knock down olarak yorumlayabilir. Maç esnasında şiddeti yüksek bir temas neticesinde hakem müsabıkların sağlığını düşünerek sorgusuz bir şekilde knock down ilan edebilir.
- (2) Geçerli bir atağın uygulandığı aşağıdaki durumlarda Knock Down ilan edilecektir.
  - a) Müsabıklardan birisinin müsabaka esnasında rakibinin vücudunun herhangi bir yerine vuruşunun kuvvetiyle darbeyi alan müsabıkın darbeden sonra ayağının yerden kesilmesi ve düşmesi durumunda
  - (b) Müsabıklardan birisinin sendelemesi ve maça devam edebilecek kabiliyetinin kalmaması durumunda
  - (c) Hakemlerin müsabıkın diğer müsabıktan aldığı meşru bir darbe sonucu maça devam edemeyeceğine karar vermesi durumunda

#### **Knock-down durumunda takip edilecek kurallar**

##### **MADDE 19-**

- (1) Müsabıklardan herhangi birisinin kurallar dahilindeki atağı sonrasında hakem knock down ilan edebilir.
- (2) Knock down şu şekilde ilan edilir:
  - a) Darbe alan müsabık yere düştüyse hakem atak yapan müsabıkı Kal-yeo (ayrıl komutu) ile diğerinden uzak tutabilir. Kayıtcı maç süresini Kal-yeo ilanınca durdurur.
  - b) Hakem yere düşen müsabıkın durumunu kontrol eder ve 1 (bir)'den 10 (on)'a kadar yüksek sesle sayar. Bu sayım durumunda hakem elleriyle de sayım yapar.
  - c) Yere düşen müsabık hakem sayarken ayağa kalkarsa ve maça devam etmeye isteginde bulunursa, hakem müsabıkın toparlanma süresince 8 (sekiz)'e kadar sayar. Hakem yedi müsabıkın toparlandığına kanaat getirirse Kye-sok (devam) kararı verir.



ç) Müsabıklardan biri yere düşer ve hakem 8 (sekiz)'e kadar saydığında rakip kalkıp pozisyon alamazsa hakem RSC (hakem maçı bitirmesi) ilan edip diğer müsabıkı galip ilan edebilir.

d) Her iki müsabıkında knock down olması durumunda hakem herhangi bir müsabıkın toparlanıp ilk ayağa kalkın olabilmesine kadar saymaya devam eder.

e) Eğer her iki sporcuda knock down pozisyonunda ise ve 10 (on)'a kadar ayağa kalkmayı başaramadırlarsa knock down pozisyonundan önceki puanlara göre galip ilan edilir.

f) Eğer maçı yöneten hakem herhangi bir müsabıkın maça devam edemeyeceğine kanaat getirirse sayma esnasında veya saymaksızın ayakta kalan müsabıkı galip tayin edebilir.

(3) Herhangi bir müsabık vücudunun herhangi bir yerindeki ciddi bir sakatlık neticesinde devam edemezse, WT Sağlık Kuralları gereğince spor federasyonunun doktoru tarafından düzenlenmiş sporcunun sağlık durumunu belirten bir belge olmaksızın 30 (otuz) gün boyunca müsabakalara katılamayacaktır.

a) Müsabakanın resmi doktoru acil olmayan sağlık durumlarında maçın bitiminde Sağlık odasında teşhis koyar.

b) Müsabıklardan biri kafasına aldığı bir darbe neticesinde sakatlanırsa ve beyin sarsıntısı teşhisi ihtimaline karşın müsabakanın resmi doktoru SCAT5 protokolünü izleyecektir ve kafaya darbe alan sporcuyu darbe süresinden 30 (otuz) dakika sonrasına kadar takip edecektir.

c) Vücudun herhangi bir parçasından bağımsız olarak yaralananlar spor federasyonunun onayı olmadan 30 gün içerisinde müsabakaya katılamaz.

1) SCAT5 protokolüne göre beyin sarsıntısı teşhisi konan sporcular için Büyükler 30 (otuz), Gençler 40 (kırk), Yıldızlar 50 (elli) gün maçlara katılamayacaktır.

2) Son 90 gün içerisinde müsabaka esnasında ikinci kez beyin sarsıntısı geçiren sporcular 90 gün, 180 gün içerisinde üçüncü kez beyin sarsıntısı geçiren sporcular ise 180 gün maçlara katılamayacaktır.

ç) Böyle bir durumda ayakta kalan müsabık kendi köşesindeki, müsabaka sınır bölgesinde kendi antrenörünün önünde beklemelidir. Ani bir düşme veya knock-down gelmesi durumuna karşın hakem sürekli hazır olmalıdır. Bu genellikle güçlü bir darbe ile karakterize edilir ve müsabıkın düştüğü ya da düşeceği yere hareketlenmelidir.

d) Müsabıkların herhangi biri hakem sayarken ayağa kalkıp maça devam etme talebinde olursa; Sayma esnasındaki birinci amaç müsabıkın sağlığını korumaktır. Sayma 8 (sekiz)'e henüz ulaşmadan yarışmacı devam etme isteğini söylese bile, maça devam ettirmeden hakem 8 (sekiz)'e kadar saymalıdır. 8 (sekiz)'e kadar saymak zorunludur ve hakem tarafından değiştirilemez.

e) Hakem müsabıkın sağlığının yerinde olduğuna karar verebilir ve eğer öyleyse Kye-sok diyerek maçı tekrardan başlatabilir. Hakem 8 (sekiz)'e sayana kadar maçı devam ettirebilmek için müsabıkın sağlığından emin olmalıdır. 8 (sekiz)'e sayıldıktan sonra sporcunun son sağlık durumunun onaylanması prosedürel bir süreçtir ve hakemler maçı devam ettirmek için vakit kaybetmeden maçı devam ettirmelilerdir.

f) Eğer bir müsabık knock down olmuşsa ve maça devam etme isteğini 8 (sekiz)'e kadar sergileyemiyorsa, hakem diğer müsabıkı RSC'ye (Referee Stops Contest) göre 10 (on)'a kadar sayarak galip ilan edebilir. Müsabık maça devam etme talebini birkaç kez gösterirse ve isteğini dövüş pozisyonu alarak, yumruklarını sıkarak gösteriyorsa maça devam edebilir. Eğer müsabık maça devam etme isteğini, davranışını 8 (sekiz)'e kadar gösteremezse, hakem 8 (dokuz) veya 10 (on)'a kadar sayarak diğer müsabıkı kazanan olarak deklare edebilir. 8.



(sekiz)'e kadar sayıldıktan sonra sergilenen maça devam etme talebi geçersizdir. Müsabık 8 (sekiz)'den önce maça devam etme talebinde bulunabilir.

g) Müsabıklardan birisi skor olarak kabul edilen güçlü bir darbe alırsa ve sağlık durumunun ciddi olması durumunda, hakem saymayı bırakıp ilk yardım ekibini çağırabilir veya sayarken de sağlık ekibini çağırabilir.

1) Hakem 8 (sekiz)'e kadar saydıktan sonra müsabıkın sağlık durumundan daha fazla emin olmak için vakit harcamamalıdır. Müsabıkın sağlık durumunu sayma esnasında incelemelilerdir.

2) Eğer müsabık açık bir şekilde 8 (sekiz)'e kadar sayılırken sağlık durumundan emin ve istekli bir şekilde maça devam etmek istediğini beyan ettiği duruma karşın, hakem müsabıkın sağlık durumundan emin olmak için yine de müsabakanın tekrar başlamasına engel olabilir. Hakemler maçın devam ettirebilmek için Kye-sok, sonra Kal-yeo ve Kye-shi komutuyla 22. maddenin (Müsabakaya ara verme kuralları) prosedürünü takip etmelidir.

### **Müsabakaya ara verme kuralları**

#### **MADDE 20-**

(1) Müsabıklardan birisi veya her ikisinin de yaralanması nedeniyle müsabaka durdurulduğunda, aşağıdaki uygulamalar yerine getirilecektir. Müsabakanın, açıklanan kurallar dışında durdurulması gerekirse hakem, zaman anlamına gelen Kal-yeo komutunu verecek ve devam et anlamına gelen Kye-sok komutu ile müsabakayı başlatacaktır.

a) Hakem, müsabakayı Kal-yeo komutu ile durduracak, beklet anlamına gelen Kye-shi komutu ile kayıt masasını zamanı durdurması için uyaracaktır.

b) Hakem, herhangi bir müsabıkın resmi müsabaka doktoru tarafından bir dakikalık tedavi almasına müsaade edebilir ve hakem resmi müsabaka doktorunun uygun olmaması veya sakatlığın ciddiyetiyle alakalı durumunda takım doktoruna tedavi için izin verebilir.

1) Resmi müsabaka doktoru ek süre talebinde bulunabilir. (2 dakikaya kadar)

2) Eğer bulunulan alanda resmi müsabaka doktoru bulunmuyorsa, takım doktoru veya müsabaka alanında bulunan herhangi bir sağlık görevlisi müsabık ilk yardım sağlayabilir.

c) Müsabık bir dakikadan sonra müsabakaya devam etme isteği göstermezse, hafif sakatlıklarda veya yaralanmalarda bile, hakem tarafından mağlup ilan edilecektir.

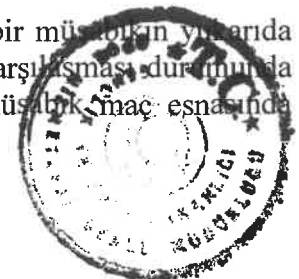
ç) Müsabakanın bir dakika sonra devamının mümkün olmaması durumunda, illegal atak uygulayarak rakibinin sakatlanmasına neden olan ve Gam-jeom cezası ile cezalandırılan müsabık mağlup ilan edilecektir.

d) İki müsabıkın da Knock-down durumuna düşüp, bir dakika sonra her ikisinin de ayağa kalkamamaları durumunda, galip sakatlıktan önceki skoru yüksek olan müsabık olacaktır. Bir dakikalık tedavi süreci sonucunda iki müsabıkında sakatlanarak maça devam edememesi durumunda, kazanan taraf sakatlanma ortaya çıkmadan önceki puan durumuna göre belirlenecektir.

e) Hakem, bir müsabıkın ağrısının sadece bir incinmeden kaynaklandığını kanaat ederse, Kal-yeo diyerek maçı durdurabilir ve diğer müsabık ayağa kalk talimatı verir. Eğer yerdeki müsabık 3 saniye aralıklarla 3 kere tekrar edilen ayağa kalk talimatına uymazsa hakem RSC (Referee Stops Contest) ilan edip ayaktaki müsabıkı galip ilan edebilir.

f) Hakem bir müsabıkın sakatlığının olduğuna düşünürse (kırık, çıkık, burkulma, kanama, vb.) Kye-shi dedikten sonra 1 dakika boyunca müsabıkın ilk yardım almasına izin verir. Hakem, yukarıda belirtilen sakatlıklardan sonrasında bile müsabık tedavi gördüyse "ayağa kalk" komutu verebilir.

g) Sakatlıktan dolayı maçın durdurulması: Eğer hakem, herhangi bir müsabıkın yaralanması belirtilmiş olan (kırık, çıkık, burkulma, kanama) gibi bir sakatlıkla karşılaşması durumunda Resmi müsabaka doktoruna konu ile alakalı bilgi verebilir. Eğer müsabıkın maç esnasında



tedavi almış olduğu hallerden tekrar sakatlık yaşarsa, resmi müsabaka doktoru hakeme maçı durdurmasını tavsiye ederler ve sakatlanan müsabıkı da hakem mağlup olarak ilan etmelidir. (2) Hakem, sakatlıklardan veya acil bir halden dolayı maçın devam edemeyeceğine kanaat getirirse, aşağıdaki belirtilen talimatları takip etmelidir.

a) Durum kritik ise, müsabık bilincini kaybediyorsa veya yoğun bir acı çekiyorsa, zaman çok önemli ise, ilk yardım vakit geçirilmeksizin çağrılmalıdır ve müsabaka kapatılmalıdır. Bu durumda müsabakanın sonucuna aşağıdakilere göre karar verilecektir:

1) Gam-jeom cezası alacak derecede illegal atak uygulayan ve rakibini sakatlayan müsabık mağlup ilan edilir.

2) Sonuç müsabaka içeriği ile ilgili değilse, galip müsabaka durdurulmadan önceki skora göre belirlenecektir. Müsabaka ilk raund bitmeden durdurulursa, müsabaka geçersiz sayılacaktır.

b) Sakatlık durumu tıbbi müdahale gerektiriyorsa, Kye-shi komutundan sonra müsabık gerekli tıbbi tedaviyi görebilir.

1) Tıbbi müdahale için izin: Hakem, tıbbi müdahalenin gerekli olduğuna karar verirse, müsabaka doktorundan müdahale isteyebilir.

2) Müsabakanın tekrar başlaması komutunun verilmesi: Müsabıkın müsabakaya devam edip edemeyeceğine karar vermek tamamen hakemin kararındadır eğer hakem sağlık heyetiyle durum hakkında görüşüyse. Hakem bir dakika içinde her an müsabıktan müsabakaya devam etmesini isteyebilir. Hakem, müsabakaya devam et komutuna riayet etmeyen müsabıkı mağlup ilan edebilir.

3) Müsabaka, bir dakikalık Kye-shi süresi içerisinde tıbbi müdahale yapılırken, Kye-shi komutu verildikten kırk saniye sonra hakem sesli olarak beşer saniyelik aralarla geçen zamanı ilan eder. Bir dakikalık süre sonunda, müsabık yerine gelemese, müsabakanın sonucu ilan edilmelidir.

4) Kye-shi komutu verildikten sonra, müsabaka doktorunun ulaşılabilirliğine bakılmaksızın bir dakikalık süre tutulacaktır. Bununla birlikte, tıbbi müdahale gerekli ve doktor yoksa veya ek tedavi gerekli ise, bir dakikalık zaman hakemin kararı ile uzatılabilir.

5) Bir dakika sonrasında müsabakanın devamı imkansız ise, müsabakanın kararı aynı maddenin 2.fıkrasının "a" bendine göre verilir.

c) İki müsabık da bir dakikalık süre sonrasında müsabakaya devam edemeyecek durumda ise veya acil bir durum ortaya çıkarsa, müsabakanın sonucuna aşağıdaki kriterlere göre karar verilir:

1) Sonuç; müsabıklardan birinin illegal Gam-jeom cezası ile cezalandırılacak atağı sonrasında ortaya çıkmışsa, atağı yapan mağlup ilan edilir.

2) Sonuç; Gam-jeom cezası ile cezalandırılmayacak bir illegal atak sonrasında ortaya çıkmışsa, müsabakanın sonucuna, müsabaka durdurulmadan önceki skora göre karar verilecektir. Bununla birlikte, müsabakanın durdurulması birinci raundun sonundan önce olursa, müsabaka geçersiz sayılacaktır ve Organizasyon Komitesi müsabakanın daha sonraki bir saatte tekrarını kararlaştıracaktır.

3) Şayet olay iki müsabıkın da Gam-jeom cezası ile cezalandırılacağı bir hareket sonrasında ortaya çıkmışsa iki müsabık da mağlup ilan edilecektir.

(3) Yukarıdaki şartlar haricinde ortaya çıkan ve müsabakanın durdurulmasını gerektiren durumlarda aşağıdaki uygulamalar takip edilir:

a) Kontrol edilemeyen durumlar neticesinde müsabakanın durdurulması gerekiyorsa, hakem müsabakayı durdurur ve Organizasyon Komitesinin kararı ve direktiflerine göre hareket eder.



b)Müsabaka ikinci raundun tamamlanmasından sonra durdurulursa, müsabaka tamamlanamazsa, sonuç durdurulmadan önceki skora göre belirlenir.

c)Müsabaka ikinci raunt bitmeden önce durdurulursa, müsabaka tekrarlanmalı ve bu tekrar, prensip olarak üç raunt şeklinde yapılmalıdır.

(4) Birden ona kadar saymak şu şekildedir; Ha-nah (1), Duhl (2), Seht (3), Neht (4), Da-seot (5), Yeo-seot (6), Il-gop (7), Yeo-dul (8), A-hop (9), Yeol (10).

## DÖRDÜNCÜ BÖLÜM

### Kararlar

#### Üstünlük kararları

##### MADDE 21-

(1) En iyi Üç (3) raund üzerinden oynanan sistemde, ilgili raundun puanı eşit biterse, raund galibi aşağıdaki üstünlük kriterlerine göre belirlenir:

a)Dönüşlü veya döner tekmelerle alınan puan sayısı fazla olan sporcu.

b) Teknik puanlar eşitse, yüksek değerli tekniklerin sırasına göre (baş, gövde, yumruk, gam-jeom) daha fazla puan alan sporcu.

c) Yüksek değerli puanlar da eşitse, PSS tarafından kaydedilen isabet sayısı daha fazla olan sporcu.

ç) Yukarıdaki üç kriter de eşitse, hakem ve yan hakem/ler üstünlüğü belirler.

1) Bir (1) köşe hakemi olması durumunda, kazanan orta hakem, itiraz jürisi ve bir (1) hakem tarafından belirlenir.

2) İki (2) köşe hakemi olması durumunda, kazanan orta hakem ve iki (2) hakem tarafından belirlenir.

3) Üç (3) köşe hakemi olması durumunda, kazanan orta hakem hariç üç (3) hakem tarafından belirlenir.

#### Müsabaka esnasında veya sonucunda kararların başlıkları ve açıklamaları

##### MADDE 22-

(1) Müsabaka esnasında veya sonucunda kararların başlıkları:

a) Hakemin Müsabakayı Durdurmasıyla Galibiyet (RSC)

b) Nihai Skorla Galibiyet (PTF)

c) Puan Farkıyla Galibiyet (PTG)

ç) Altın Puanla Galibiyet (GDP)

d) Üstünlükle Galibiyet (SUP)

e) Çekilme Nedeniyle Galibiyet (WDR)

f) Diskalifiye ile Galibiyet (DSQ)

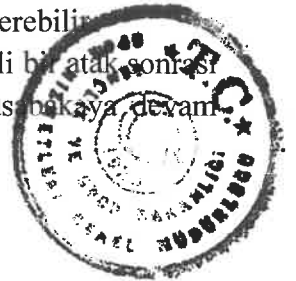
g) Hakemin Cezai Kararıyla Galibiyet (PUN)

ğ) Sportmenliğe Aykırı Davranış Nedeniyle Diskalifiye ile Galibiyet (DQB)

(2) Kararların açıklamaları :

a) Hükmen galibiyet (RSC) : Hakem aşağıdaki durumlarda (RSC) kararı verebilir.

1) Knock-out ile galibiyet: Hakem bu kararı, müsabıklardan birisi geçerli bir atak sonrası Knock-down durumuna düştüğünde ve 8'e ( Yeo-dul) sayılana kadar müsabakaya devam



edemeyecek durumda olduğunda ve hakemin müsabıkın müsabakaya devam edemeyeceğini belirlemesi ile verilecektir. Bu sonuç on saniye geçmeden önce verilebilir.

2) Müsabıklardan herhangi biri hakemin üç kez maça devam etme emrini dikkate almazsa;

3) Hakem müsabıkın sağlığını düşünerek maçı durdurabilir.

4) Komisyon doktoru müsabıkın sakatlığını gözeterek maçı durdurabilir.

b) Puan farkıyla galibiyet (PTG) : İki müsabık arasındaki puan farkının 2. Raundun sonu veya 3. Raundun herhangi bir zamanı itibariyle puan farkının 20 olması durumunda maçı durdurup maçın galibini ilan edebilir. Puan farkıyla galibiyet büyükler kategorisinde yayınlanan renglaman gereği yarı final ve final karşılaşmalarında uygulanamaz. En iyi 3 raund sisteminde büyükler yarı final ve finaller haricinde Raundun her hangi bir zamanı itibariyle 12 sayı fark olması durumunda maçı durdurup raundun galibini ilan edebilir

c) Geri Çekilme ile Galibiyet (WDR): Kazanan müsabık geri çekilenin karşısındakidir.

1) Müsabıklar maç esnasında sakatlık veya başka bir sebepten ötürü maçtan çekilebilir.

2) Müsabıklardan herhangi birinin antrenörünün korta haylu atması maçın kaybedildiğini belirtmek içindir.

ç) Diskalifiye ile galibiyet (DSQ): Bu durum, müsabıkın tartıda gerekli sıklet tartısına uymaması veya müsabaka başlamadan önce müsabık olma şartlarını kaybetmesi ile ortaya çıkar.

1) Sporcuların tartıya gelmemesi veya tartıda geçememesi halinde: Sonuç, kura listesine yansıtılmalı ve teknik görevliler ile tüm ilgili kişilere bilgilendirme sağlanmalıdır. Bu maç için hakem tahsis edilmeyecektir. Tartıya gelmeyen veya tartıdan geçemeyen sporcuların rakiplerinin yarışmak için korta çıkmasına gerek yoktur.

2) Sporcunun tartıdan geçmesi ama köşesinde görünmemesi halinde: maça atanan hakemler ve rakip müsabık, orta hakem maçın galibini ilan edene dek yerlerinde bekliyor olacaklardır.

d) Hakemin cezai beyanı ile galibiyet (PUN), en iyi 3 raund sisteminde ise (PUN) gerçekleşmesi durumunda raund galibi oluşur

1) Hakem müsabıklardan herhangi biri 10 (on) Gam-jeom alırsa ilan edebilir. En iyi üç raund sisteminde 5 (beş) Gam-jeom alırsa raund galibi ilan edebilir

2) Katılımcılardan herhangi bir takım üyesinin skor sistem sensörlerini (PSS) manipüle ettiğinin ortaya çıkması durumunda.

3) Katılımcılardan herhangi birinin tartıda hileye başvurusu durumunda.

4) WT Anti Doping kurallarını ihlal durumunda.

5) Antrenör veya sporculardan herhangi birinin belirtilen kuralları ciddi ihlal edici davranışlar sergilemesi durumunda

e) Geçersiz sonuç işaretleri (IRM)

1) Her iki müsabıkında diskalifiye olması (DDQ)

2) Her iki müsabıkında sportmenlik dışı davranışı sonrası ihraç olması (DDB)

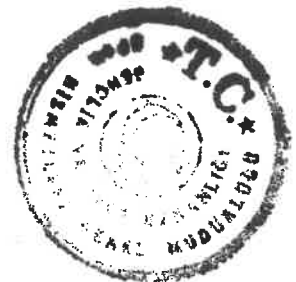
3) Her iki müsabıkında maçtan çekilmesi (DWR)

## BEŞİNCİ BÖLÜM

### İtirazlar

Görüntü tekrar izleme

MADDE 23-



(1) Verilmiş olan karar itiraz durumunda, takımların başlarında bulunan antrenörler, orta hakeme görüntülerin tekrarını izleme konusunda talepte bulunabilirler. Antrenörler aşağıda belirtilmiş durumlara istinaden itiraz yapabilirler;

- a) Yere düşme veya sınır çizgisini geçme veya “Kal-yeo”dan sonra rakibe saldırma veya düşen rakibe saldırma olayları için rakibe ceza verilmesi.
- b) Teknik Puan (verilmeyen veya yanlış verilen ilave puan)
- c) Kendi müsabıkına verilen tüm cezalar
- ç) Herhangi bir mekanik arıza veya zaman işletimindeki hata
- d) Hakem yasak hareket için ceza verdikten sonra çıkan puanları silmeyi unuttuğunda.
- e) Köşe hakemleri yumrukta yanlış sporcuya puan veriyse,

(2) Eğer antrenörlerden birisi itiraza kalkarsa, orta hakem itiraza kalkan antrenörün yanına gider ve nedenini sorar. Vücut veya kafa PSS’i (elektronik sistem) tarafından puanlanmış olan skora itiraz mümkün değildir. Kafa PSS’inin (elektronik sistem) kullanılmadığı durumlarda antrenör kafaya vurulan tekme için Görüntü Tekrarını İzlemeye başvurabilir. Antrenörün isteği doğrultusundaki video izleme tekrarı pozisyonun oluşmasından hemen sonraki 5 (beş) saniye içinde sadece bir hareket için mümkün olabilir. Mavi ya da kırmızı köşedeki antrenörlerin kartlarını kullanarak pozisyon tekrarı izleme talebi antrenörün, hakemlerin toplantısından çıkan karardan tatmin olmasa bile, her koşulda kendisine tahsis edilen itiraz başvurusu hakkını kullanmış kabul edilecektir.

(3) Hakem, pozisyon tekrarını izleme konusunda video hakemlerinden talepte bulunabilir. Video hakemleri, eğer katılımcılar ile aynı ilden değillerse, video tekrarını izleyebilirler.

(4) Görüntü tekrarı izlendikten sonra, video hakemleri orta hakemi bilgilendirmeliler ve bu süreç izleme talebinin akabindeki 30 (otuz) saniye içinde gerçekleşmelidir.

(5) Her bir antrenörün her bir sporcusu için yalnızca 1 (bir) itiraz hakkı bulunmaktadır. Şampiyonanın büyüklüğüne göre MHK itiraz kotası ile değişikliklerde bulunabilirler ancak bunun beyanını turnuvarın başındaki teknik toplantısında bildirirler. Eğer itiraz yerindeyse ve yarışmacının itiraz talebi haklı görüldüyse, antrenör itiraz kartını/hakkını geri alır.

(6) Eğer resmi hakemlerden herhangi biri, kimliklenme hatası, skor sistemiyle alakalı bir hata (yanlış köşeye puan) veya yönetimsel bir hatada yanlış bir karar vermişse, köşe hakemlerden herhangi biri maçın herhangi bir zamanında hatayı düzeltmeye ilişkin talepte bulunup görüntü tekrarı izlemeye başvurabilir. Hakemler müsabaka alanından ayrılmışsa, yukarıda belirtilen durumlara ilişkin herhangi bir talep mümkün olmayacaktır.

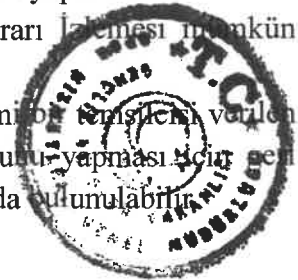
(7) Değerlendirme Jürisinin (video jürisi) kararı nihaidir; yarışma sırasında başka itiraz veya yarışmadan sonra protesto yapılmayacaktır.

(8) Başarılı bir itirazdan sonra, MHK konuyla ilgili araştırma yapabilir ve gerekli durumlarda hatalı karar veren hakem hakkında disiplin cezası verebilir.

(9) 3. Raundun son 10 saniyesinde ve altın raunt esnasında, eğer antrenörlerin itiraz hakları bulunmuyorsa köşe hakemleri teknik puanlama arttırması veya azaltması yapabilirler.

(10) Eğer gerçekleşen turnuvarın bulunduğu ortamda Görüntü Tekrarı İzlemesi mümkün değilse aşağıda belirtilen prosedürler geçerli olacaktır;

- a) Eğer hakemin vermiş olduğu karara bir itiraz varsa, takımın resmi temsilcisi verilen karar protesto edilebilir. İtiraz Merkez Hakem Kuruluna yapılır. Bu yapıldıktan sonra geri ödemesi olmayan Spor Federasyonunun belirlediği bir ödemeyle itirazda bulunulabilir.



b) Merkez Hakem Kurulu (MHK) tarafından verilecek kararlar nihai olacaktır ve başka itiraz yöntemleri mümkün olmayacaktır.

c) Müzakere prosedürleri aşağıdaki gibidir:

1) Kendi pozisyonunu desteklemek isteyen bir katile başkanı, Merkez Hakem Kuruluna (MHK) sözlü bir sunum yapmalıdır. Katile başkanına karşı tezi çürütmek için süre tanınacaktır.

2) Protesto veya itiraz başvurularının görülmesinden sonra, kriterlere göre kabul edilebilir veya kabul edilemez olarak ayarlanması gerekir.

3) Eğer gerekliyse, Merkez Hakem Kurulu (MHK) görevli hakemleri dinleyebilir.

4) Eğer gerekliyse, Merkez Hakem Kurulu (MHK) karar alakadar eden kanıtları isteyebilir, örneğin yazılı veya görüntülü kaynaklar.

5) Müzakereden sonra, Merkez Hakem Kurulu (MHK) kararlarını gizli oylama çoğunluğuna göre yapar.

6) Merkez Hakem Kurulu (MHK) Başkanı alınmış olan kararın kaydedilmiş olan dokümanını katile başkanına ilan eder

ç) Kararı takip eden sonraki süreç:

1) Maç sonucundaki hata, maç sonucunu hesaplanmasındaki hata veya müsabıkın yanlış kimliklenmesindeki hatalar geri alınır.

2) Kuralların uygulanmasındaki hatalar: Merkez Hakem Kurulu (MHK) tarafından, müsabaka kurallarına göre hakemin açık bir şekilde hatalı karar verdiği durumda, verilmiş olan kararın neticesi düzeltilecektir ve hatalı karar veren hakem cezalandırılacaktır.

3) Gerçekliğe dayalı yargıda hatalar: Eğer komite maddi bir hatanın varlığına karar verirse; kurul, konuyu değerlendirirken açık bir hata olduğuna karar verdiğinde vuruşun etkisi, eylem veya davranış şiddeti, niyet, ilgili eylemin zamanlaması gibi kararlar değiştirilemez ve görevlilerin vermiş olduğu hata kınanır.

## ALTINCI BÖLÜM

### Hakemler

#### Hakemler

##### MADDE 24-

(1) Hakemlik yapabilmek için Federasyonda kayıtlı, müsabakanın düzenleneceği yıl için aktif vizeli hakem olmak gerekir.

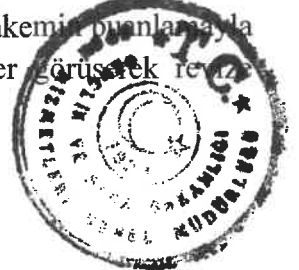
(2) Hakemlerin görevleri aşağıda belirtilmiştir.

a) Orta Hakem;

1) Hakemler Shi-jak, Keu-man, Kal-yeo, Kye-sok, Kye-shi, Shi-gan komutlarını vererek maçın galibini ve mağlubunu belirleyebilir, puanların düşürülmesi, ceza ve maç sonlandırabilir. Hakemlerin tüm kararları sonuçları onaylayabilir.

2) Hakemler tarif edilmiş kurallarca bağımsız bir şekilde karar verme yetkilerine sahiptirler.

3) Prensip olarak, orta hakem puan vermeyecektir. Ancak, köşe hakemlerinden birinin eli verilmemiş puan için yükselirse, orta hakem diğer hakemlerle bir toplantı düzenleyecektir. İki köşe hakeminin kararın değiştirilmesini talep ettiği tespit edilirse, hakem kararı kabul etmeli ve düzeltmelidir (1 hakem + 3 hakem olması durumunda). İki köşedeki hakemin puanlamaya alakalı bir düşüncesi olursa, masa hakemi ve orta hakemle de beraber görüşerek revize edilebilir ve hakem bunu yapmayı kabul eder.



4) Üstünlük kararı madde 18'de izah edilmiştir. Hakem böyle bir kararı yalnızca 4. raunt sonunda gerekli olduğu durumlarda alabilir.

b) Köşe hakemleri;

1) Köşe hakem/leri derhal geçerli puanları işaretleyeceklerdir.

2) Köşe hakem/leri orta hakem tarafından düşünceleri sorulduğu takdirde açık sözlü bir şekilde belirtebilirler.

c) Video izleme hakemi;

Video İzleme Hakemleri, maç anında geri oynatabilirler ve hakemi kararı ile alakalı 30 (otuz) saniye içinde bilgilendirebilirler.

ç) Teknik asistan;

1) Teknik asistan (teknik destek personeli) maç süresince skor oldukça skorbordu monitörize ederler, cezalar ve zamanlama doğru bir şekilde ilan etmelidir ve herhangi bir problemli duruma karşın hakemi bilgilendirmelidir.

2) Teknik asistan maçın başlama veya durdurma konusunda hakemle kapalı iletişimle haberleşmelidir. ( telsiz vs.)

3) Teknik asistan tüm skorları, tüm cezaları, IVR (Instant Video Review) sonuçlarını elle kayıt altına almalıdır.

d) Kayıt (bilgisayar) hakemi: Kayıt hakemi mola, duraksama ve müsabaka sürelerini tutacak ve ayrıca verilen puanları ve cezaları kaydedecek ve ekrana yansıtacaktır.

e) Her bir kort için hakem sayıları;

1) Görevli ekip 1 (bir) orta hakem ve maksimum üç (3) yan hakeminden oluşmalıdır.

2) Görevli ekip 1(bir) orta hakem ve minimum iki (2) yan hakeminden oluşmalıdır.

3) Görevli ekip 1(bir) orta hakem ve bir (1) yan hakeminden oluşmalıdır

f) Hakem atamaları;

1) Hakem atamaları maç takvimi ayarlandıktan sonra yapılabilir.

2) Hakemler müsabık ile aynı ilden olamaz; hakemlerin sayısının yetersiz olması durumunda istisnalar yapılabilir.

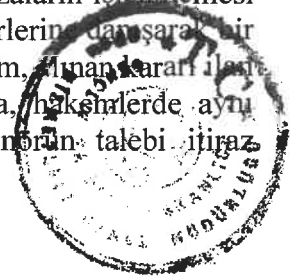
g) Karar vermek için sorumluluklar; hakemler sonuç odaklılardır ve görevliler İtiraz Komitesine karşı verdikleri kararlarca sorumludur.

ğ) Hakemlik yapan görevliler müsabakalar esnasında; Spor Federasyon tarafından belirlenen üniformaları giyeceklerdir. Müsabaka alanına, müsabakanın gidişatını engelleyebilecek hiçbir materyal ile çıkmayacaklardır. Maç hakemlerinin müsabaka alanında mobil telefonlarını kullanmaları yasak olabilir, zorunlu haller hariç.

h) Merkez Hakem Kurulu Başkanı, hakemlik yapan görevlilerin yanlış görevlendirilmesi durumunda veya görevlendirilen hakemlerden herhangi birinin adil olmayan bir şekilde müsabaka yönettiği veya makul olmayan bir hata yaptığı yargısına vardığında, görev yapan hakemlerin yerlerine diğer hakemlerin görevlendirilmesini yapar.

ı) Resmi hakemler takımların resmi sorumlularının herhangi biri ile kontak kurulması ihtimaline karşın farklı otellerde kalmalıdır. Hakemlerin kalacağı oteller, araç ile 20 dakikalık mesafeden uzak olmalıdır.

(3) Hakemlerin, puanlama için ortak karar almaları için 3 yan hakemli sistemlerde en az 2 hakem, 2 yan hakemli sistemlerde en az 2 hakem ve tek yan hakemli sistemlerde tek hakemin ortak kararı sonucu puan verilir. Kayıt konusunda zamanlama veya cezaların işlenmemesi konusunda bir hata olursa, Kal-yeo diyerek maça ara verip hakemler birbirlerini danışarak bir karara varabilirler. Birbirlerine danışma süreci tamamlandığında orta hakem, final kararı ilan etmelidir. Eğer herhangi bir antrenör video tekrarı talebinde bulunursa, hakemlerde aynı karardan dolayı birbirleriyle görüşmek istiyorlarsa söz konusu antrenörün talebi itiraz



kotasından eksilmeden yerine getirilir. Eęer antrenör, talebinde bulunup yerine geri dönmüyorsa itirazı kabul edilir ve incelenir.

## **YEDİNCİ BÖLÜM**

### **Çeşitli ve Son Hükümler**

#### **Dięer hususlar**

##### **MADDE 25-**

(1) Bu Talimatta hüküm bulunmayan hallerde;

a) Müsabaka ile ilgili olarak ortaya çıkan sorunlar, ilgili müsabakada hakemlik yapan görevliler tarafından oy birliğiyle karara bağlanır.

b) Müsabaka ile ilgili olmayan problemler, Organizasyon Kurulu tarafından karar bağlanır.

(2) Organizasyon Komitesi, her müsabaka alanında, müsabakayı kaydedecek ve saklayacak bir video-kayıt cihazı bulunduracaktır.

(3) Bu talimat Dünya Taekwondo Spor Federasyonu kurallarına göre hazırlanmıştır. Dünya Taekwondo Spor Federasyonu tarafından kural deęişikliği olduęu takdirde Spor Federasyonu Yönetim Kurulu Kararı ile kural deęişikliği yapılacak olup; Spor Federasyonunun ilgili müsabakasının reglamanında yayımlanacaktır.

#### **Talimatta hüküm bulunmayan haller**

**MADDE 26-** (1) Bu Talimatta hüküm bulunmayan hallerde, mevzuat hükümlerine aykırı olmamak koşuluyla yönetim kurulu karar almaya yetkilidir.

#### **Yürürlükten kaldırma**

**MADDE 27 -** (1) 17/08/2021 onay tarihli ve Bakanlık internet sitesinde yayımlanan Türkiye Taekwondo Federasyonu Kyorugi Müsabaka Talimatı yürürlükten kaldırılmıştır.

#### **Yürürlük**

##### **MADDE 28-**

(1) Bu Talimat, Bakanlığın internet sitesinde yayımlandığı tarihte yürürlüğe girer.

#### **Yürütme**

##### **MADDE 29-**

(1) Bu Talimat hükümlerini Türkiye Taekwondo Federasyonu Başkanı yürütür.

